1. 选择题(共50题，每题1.5分，共75分。多选题选不全或选错都不得分。)  
   1． 以下属于面向对象的特征的是（C,D）。（两项）  
   A) 重载  
   B) 重写  
   C) 封装  
   D) 继承  
     
   2． 以下代码运行输出是（C）  
   public class Person{  
   private String name=”Person”;  
   int age=0;  
   }  
   public class Child extends Person{  
   public String grade;  
   public static void main(String[] args){  
   Person p = new Child();  
   System.out.println(p.name);  
   }  
   }  
   A) 输出：Person  
   B) 没有输出  
   C) 编译出错  
   D) 运行出错  
     
   3． 在使用super 和this关键字时，以下描述正确的是（A）  
   A) 在子类构造方法中使用super（）显示调用父类的构造方法，super（）必须写在子类构造方法的第一行，否则编译不通过  
   B) super（）和this（）不一定要放在构造方法内第一行  
   C) this（）和super（）可以同时出现在一个构造函数中  
   D) this（）和super（）可以在static环境中使用，包括static方法和static语句块  
     
   4． 以下对封装的描述正确的是（D）  
   A) 只能对一个类中的方法进行封装，不能对属性进行封装  
   B) 如果子类继承了父类，对于父类中进行封装的方法，子类仍然可以直接调用  
   C) 封装的意义不大，因此在编码时尽量不要使用  
   D) 封装的主要作用在于对外隐藏内部实现细节，增强程序的安全性  
     
   5． 以下对继承的描述错误的是（A）  
   A) Java中的继承允许一个子类继承多个父类  
   B) 父类更具有通用性，子类更具体  
   C) Java中的继承存在着传递性  
   D) 当实例化子类时会递归调用父类中的构造方法  
     
   6． 以下程序的运行结果是（D）  
   class Person{  
   public Person(){  
   System.out.println(“this is a Person”);  
   }  
   }  
   public class Teacher extends Person{  
   private String name=”tom”;  
   public Teacher(){  
   System.out.println(“this is a teacher”);  
   super();  
   }  
   public static void main(String[] args){  
   Teacher teacher = new Teacher();  
   System.out.println(this.name);  
   }  
   }  
   A) this is a Person  
   this is a teacher  
   tom  
   B) this is a teacher  
   this is a Person  
   tom  
   C) 运行出错  
   D) 编译有两处错误  
     
   7． 以下说法错误的是（）  
   A) super.方法（）可以调用父类的所有非私有方法  
   B) super（）可以调用父类的所有非私有构造函数  
   C) super.属性可以调用父类的所有非私有属性  
   D) this和super关键字可以出现在同一个构造函数中  
     
   8． 以下关于final关键字说法错误的是（A,C）（两项）  
   A) final是java中的修饰符，可以修饰类、接口、抽象类、方法和属性  
   B) final修饰的类肯定不能被继承  
   C) final修饰的方法不能被重载  
   D) final修饰的变量不允许被再次赋值  
     
   9． 访问修饰符作用范围由大到小是（D）  
   A) private-default-protected-public  
   B) public-default-protected-private  
   C) private-protected-default-public  
   D) public-protected-default-private  
     
   10． 以下（D）不是Object类的方法  
   A) clone（）  
   B) finalize（）  
   C) toString（）  
   D) hasNext（）  
     
   11． 多态的表现形式有（A）  
   A) 重写  
   B) 抽象  
   C) 继承  
   D) 封装  
     
   12． 以下对重载描述错误的是（B）  
   A) 方法重载只能发生在一个类的内部  
   B) 构造方法不能重载  
   C) 重载要求方法名相同，参数列表不同  
   D) 方法的返回值类型不是区分方法重载的条件  
     
   13． 以下（D）添加到ComputerBook中不会出错  
   class Book{  
   protected int getPrice(){  
   return 30;  
   }  
   }  
   public class ComputerBook extends Book{  
   }  
   A) protected float getPrice(){}  
   B) protected int getPrice(int page){}  
   C) int getPrice(){}  
   D) public int getPrice(){return 10;}  
     
   14． 以下对抽象类的描述正确的是（C）  
   A) 抽象类没有构造方法  
   B) 抽象类必须提供抽象方法  
   C) 有抽象方法的类一定是抽象类  
   D) 抽象类可以通过new关键字直接实例化  
     
   15． 以下对接口描述错误的有（D）  
   A) 接口没有提供构造方法  
   B) 接口中的方法默认使用public、abstract修饰  
   C) 接口中的属性默认使用public、static、final修饰  
   D) 接口不允许多继承  
     
   16． 以下代码，描述正确的有（A）  
   interface IDemo{  
   public static final String name;1  
   void print();2  
   public void getInfo();3  
   }  
   abstract class Person implements IDemo{4  
   public void print(){  
   }  
   }  
   A) 第1行错误，没有给变量赋值  
   B) 第2行错误，方法没有修饰符  
   C) 第4行错误，没有实现接口的全部方法  
   D) 第3行错误，没有方法的实现  
     
   17． 接口和抽象类描述正确的有（B,C）（两项）  
   A) 抽象类没有构造函数  
   B) 接口没有构造函数  
   C) 抽象类不允许多继承  
   D) 接口中的方法可以有方法体  
     
   18． 以下描述错误的有（C）  
   A) abstract 可以修饰类、接口、方法  
   B) abstract修饰的类主要用于被继承  
   C) abstract 可以修饰变量  
   D) abstract修饰的类，其子类也可以是abstract修饰的  
     
   19． 以下描述正确的有（B）  
   A) 方法的重写应用在一个类的内部  
   B) 方法的重载与返回值类型无关  
   C) 构造方法不能重载  
   D) 构造方法可以重写  
     
   20． 以下程序运行结果是（A）  
   public class Test extends Father{  
   private String name=”test”;  
   public static void main(String[] args){  
   Test test = new Test();  
   System.out.println(test.getName());  
   }  
   }  
   class Father{  
   private String name=”father”;  
   public String getName() {  
   return name;  
   }  
   }  
   A) father  
   B) test  
   C) 编译出错  
   D) 运行出错，无输出  
     
   21． 以下对异常的描述不正确的有（C）  
   A) 异常分为Error和Exception  
   B) Throwable是所有异常类的父类  
   C) Exception是所有异常类父类  
   D) Exception包括RuntimeException和RuntimeException之外的异常  
     
   22． 在try-catch-finally语句块中，以下可以单独与finally一起使用的是（B）  
   A) catch  
   B) try  
   C) throws  
   D) throw  
     
   23． 下面代码运行结果是（B）  
   public class Demo{  
   public int add(int a,int b){  
   try{  
   return a+b;  
   }catch(Exception e){  
   System.out.println(“catch 语句块”);  
   }finally{  
   System.out.println(“finally 语句块”);  
   }  
   return 0;  
   }  
   public static void main(String[] args){  
   Demo demo = new Demo();  
   System.out.println(“和是：”+demo.add(9,34));  
   }  
   }  
   A) 编译异常  
   B) finally语句块 和是：43  
   C) 和是：43 finally语句块  
   D) catch语句块 和是：43  
     
   24． 以下描述不正确的有（D）  
   A) try块不可以省略  
   B) 可以使用多重catch块  
   C) finally块可以省略  
   D) catch块和finally块可以同时省略  
     
   25． 以下对自定义异常描述正确的是（C）  
   A) 自定义异常必须继承Exception  
   B) 自定义异常可以继承自Error  
   C) 自定义异常可以更加明确定位异常出错的位置和给出详细出错信息  
   D) 程序中已经提供了丰富的异常类，使用自定义异常没有意义  
     
   26． 以下程序运行结果是（D）  
   public class Test {  
   public int div(int a, int b) {  
   try {  
   return a / b;  
   }catch(Exception e){  
   System.out.println(“Exception”);  
   }catch(NullPointerException e){  
   System.out.println(“ArithmeticException”);  
   }  
   catch (ArithmeticException e) {  
   System.out.println(“ArithmeticException”);  
   } finally {  
   System.out.println(“finally”);  
   }  
   return 0;  
   }  
   public static void main(String[] args) {  
   Test demo = new Test();  
   System.out.println(“商是：” + demo.div(9, 0));  
   }  
   }  
   A) Exception finally 商是：0  
   B) ArithmeticException finally 商是：0  
   C) finally商是：0  
   D) 编译报错  
     
   27. 以下对TCP和UDP描述正确的是（D）  
   A) TCP不能提供数据的可靠性  
   B) UDP能够保证数据库的可靠性  
   C) TCP数据传输效率高于UDP  
   D) UDP数据传输效率高于TCP  
     
   28. 在Java中，下面对于构造函数的描述正确的是（D）。（选择一项）  
   A) 类必须显示定义构造函数  
   B) 构造函数的返回类型是void  
   C) 构造函数和类有相同的名称，并且不能带任何参数  
   D) 一个类可以定义多个构造函数  
     
   29. 根据下面的代码，  
   String s = null;  
   会抛出NullPointerException异常的有（A,C）。[两项]  
   A) if( (s!=null) & (s.length()>0) )  
   B) if( (s!=null) & & (s.length()>0) )  
   C) if( (s==null) | (s.length()==0) )  
   D) if( (s==null) || (s.length()==0) )  
     
   30． .在Java中，关于HashMap类的描述，以下廉洁错误的是( B )。  
   A) HashMap使用键/值得形式保存数据  
   B) HashMap 能够保证其中元素的顺序  
   C) HashMap允许将null用作键  
   D) HashMap允许将null用作值  
     
   31. 下列选项中关于java中super关键字的说法错误的是（ B ）  
   A) super关键字是在子类对象内部指代其父类对象的引用  
   B) super关键字不仅可以指代子类的直接父类，还可以指代父类的父类  
   C) 子类可以通过super关键字调用父类的方法  
   D) 子类可以通过super关键字调用父类的属性  
     
   32. 在Java中，以下代码( A )正确地创建了一个InputStreamReader对象。  
   A) InuptStreamReader(new FileInputStream(“1.dat”));  
   B) InuptStreamReader(new FileReader(“1.dat”));  
   C) InuptStreamReader(new BufferReader(“1.dat”));  
   D) InuptStreamReader (“1.dat”);  
     
   33. 在Java中，( D )类提供定位本地文件系统，对文件或目录及其属性进行基本操作。  
   A) FileInputStream  
   B) FileReader  
   C) FileWriter  
   D) File  
     
   34. Java中的集合类包括ArrayList、LinkedList、HashMap等类，下列关于集合类描述错误的是（C）（选择一项）  
   A) ArrayList和LinkedList均实现了List接口  
   B) ArrayList的访问速度比LinkedList快  
   C) 添加和删除元素时，ArrayList的表现更佳  
   D) HashMap实现Map接口，它允许任何类型的键和值对象，并允许将null用作键或值  
     
   35. 在Java中开发JDBC应用程序时，使用DriverManager类的getConnection（）方法  
   建立与数据源的连接语句为：  
   Connection con = DriverManager.getConnection(“jdbc:odbc:news”);  
   URL连接中的”n ews”表示的是（C）（选择一项）  
   A) 数据库中表的名称  
   B) 数据库服务器的机器名  
   C) 数据源的名称  
   D) 用户名  
     
   36． 在Java中,JDBCAPI定义了一组用于与数据库进行通信的接口和类，它们包括在（B）包中。  
   A) java.lang  
   B) java.sql  
   C) java.util  
   D) java.math  
     
   37. Java中，以下( B )接口以键\_值对的方式存储对象。  
   A) java.util.Collection  
   B) java.util.Map  
   C) java.util.List  
   D) java.util.Set  
     
   38. 以下关于对象序列化描述正确的是（ C,D ）[两项]  
   A) 使用FileOutputStream可以将对象进行传输  
   B) 使用PrintWriter可以将对象进行传输  
   C) 使用ObjectOutputStream类完成对象存储，使用ObjectInputStream类完成对象读取  
   D) 对象序列化的所属类需要实现Serializable接口  
     
   39. 在Java中，( A )类可用于创建链表数据结构的对象。  
   A) LinkedList  
   B) ArrayList  
   C) Collection  
   D) HashMap  
     
   40. 分析下面这段Java代码，它的运行结果是( C )。  
   Import java.io.\*;  
   Public class B{  
   Public static void main(string [] args){  
   int i=12;  
   System.out.println(i+=i-=i\*=i);}}  
     
   A) 100  
   B) 0  
   C) -120  
   D) 程序无法编译  
     
   41. 使用JDBC事务的步骤是（C,A,B,D）（多选）  
   A) 取消Connection的事务自动提交方式  
   B) 发生异常回滚事务  
   C) 获取Connection对象  
   D) 操作完毕提交事务  
     
   42. 以下对JDBC事务描述错误的是（ B ）  
   A) JDBC事务属于JAVA事务的一种  
   B) JDBC事务属于容器事务类型  
   C) JDBC事务可以保证操作的完整性和一致性  
   D) JDBC事务是由Connection发起的，并由Connection控制  
     
   43. 要通过可滚动的结果集更新数据，以下正确的是（A  
   A) pst=con.prepareStatement(sql, ResultSet.TYPE\_SCROLL\_SENSITIVE,ResultSet.CONCUR\_UPDATABLE)  
   B) pst=con.prepareStatement(sql, ResultSet.TYPE\_SCROLL\_SENSITIVE,ResultSet.CONCUR\_READ\_ONLY)  
   C) pst=con.prepareStatement(sql, Resu ltSet.TYPE\_SCROLL\_SENSITIVE)  
   D) pst=con.prepareStatement(sql, ResultSet.CONCUR\_UPDATABLE)  
     
   44. 存储过程pro有两个参数，第一个为输入参数，第二个为输出参数，以下代码正确的是（C）  
   A) CallableStatement cst=con.prepareCall(“(call pro(?,?))”);  
   B) CallableStatement cst=con.prepareCall(“(call pro(?))”);  
   C) CallableStatement cst=con.prepareCall(“{call pro(?,?)}”);  
   D) CallableStatement cst=con.prepareCall(“{call pro(?,?,?)}”);  
     
   45. 以下描述正确的是(B)  
   A) CallableStatement是PreparedStatement的父接口  
   B) PreparedStatement是CallableStatement的父接口  
   C) CallableStatement是Statement的子接口  
   D) PreparedStatement是Statement的父接口  
     
   46. 要删除book表中书籍(bookName)是”java”的记录，以下代码正确的是（A  
   String sql=”delete from book where bookName=?”;  
   PreparedStatement pst=con.preparedStatement(sql);  
   \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
   pst.execute();  
   A) pst.setString(1,”java”);  
   B) pst.setString(0,”java”);  
   C) pst.setInt(0,”java”);  
   D) 以上选项都不正确  
     
   47. 获取ResutlSet对象rst的第一行数据，以下正确的是（B）  
   A) rst.hashNext();  
   B) rst.next();  
   C) rst.first();  
   D) rst.nextRow();  
     
   48. 以下可以正确获取结果集的有（AD）（多选）  
   A) Statement sta=con.createStatement();  
   ResultSet rst=sta.executeQuery(“select \* from book”);  
   B) Statement sta=con.createStatement(“select \* from book”);  
   ResultSet rst=sta.executeQuery();  
   C) PreparedStatement pst=con.preparedStatement();  
   ResultSet rst=pst.executeQuery(“select \* from book”);  
   D) PreparedStatement pst=con.preparedStatement(“select \* from book”);  
   ResultSet rst=pst.executeQuery();  
     
   49. 以下负责建立与数据库连接的是（D）  
   A) Statement  
   B) PreparedStatement  
   C) ResultSet  
   D) DriverManager  
     
   50. 使用JDBC连接数据库的顺序是（B,A,D,C,E）（多选）  
   A) 加载驱动  
   B) 导入驱动包  
   C) 发送并处理SQL语句  
   D) 建立于数据库的连接  
   E 关闭连接

二、简答题（各5分，共25分）

1、在java中如果声明一个类为final，表示什么意思？  （不计分）

答：final是最终的意思，final可用于定义变量、方法和类但含义不同，声明为final的类不能被继承。

1、父类的构造方法是否可以被子类覆盖（重写）？

答：父类的构造方法不可以被子类覆盖，因为父类和子类的类名是不可能一样的。

2、请讲述String 和StringBuffer的区别。

答：String 类所定义的对象是用于存放”长度固定”的字符串。

StringBuffer类所定义的对象是用于存放”长度可变动”的字符串。

3、如果有两个类A、B（注意不是接口），你想同时使用这两个类的功能，那么你会如何编写这个C类呢？

答：因为类A、B不是接口，所以是不可以直接继承的，但可以将A、B类定义成父子类，那么C类就能实现A、B类的功能了。假如A为B的父类，B为C的父类，此时C就能实现A、B的功能。

4、结合Java视频Lesson5（多线程），分析sleep()和wait()方法的区别。

答： Sleeping睡眠的意思 : sleep() 方法用来暂时中止执行的线程。在睡眠后，线程将进入就绪状态。

waiting等待的意思: 如果调用了 wait() 方法，线程将处于等待状态。用于在两个或多个线程并发运行时。

5、谈谈你对抽象类和接口的理解。

答：定义抽象类的目的是提供可由其子类共享的一般形式、子类可以根据自身需要扩展抽象类、抽象类不能实例化、抽象方法没有函数体、抽象方法必须在子类中给出具体实现。他使用extends来继承。

接口：一个接口允许一个类从几个接口继承而来，Java 程序一次只能继承一个类但可以实现几个接口，接口不能有任何具体的方法，接口也可用来定义可由类使用的一组常量。其实现方式是interface来实现。