



更多
礼包
扫码关注



2017 腾讯游戏运营笔试真题

1. 腾讯公司在移动社交领域，既拥有“微信，是一个生活方式”，也有 QQ 手机版（手机 QQ）这样的移动互联网应用，而腾讯手游也都存在微信和手机 QQ 两种登录方式，请结合自身经历，分析阐述选择微信/手机 QQ 登录的两种用户的不同特性，以及移动游戏针对两种人群可采取哪些差异化运营策略。
2. TCG（集换式卡牌游戏的英文缩写）游戏以收集卡牌为基础，游戏者需要透过购买随机包装的补充包，收集卡牌，然后根据自己的策略，灵活使用不同的卡牌去构建符合规则的套牌，进行游戏。当前有一款卡通风格的仙侠题材 TCG 移动游戏，在上线初期用户在第二天不登录的情况比较严重。
 - (1) 请分析用户不登录的原因，阐述你的验证思路和逻辑；
 - (2) 针对面临的问题，请给出解决方案。

内推 招聘岗位 资料包 课程 社群

进入腾讯阿里的简历模板
互联网校招笔面试题
数据分析资料包
2000份行业研究报告
.....
近30份实用资料等你拿！



扫码关注校招日历